



Veranstaltungsplan  
Okt 24

Tag / Datum	Veranstaltung	Zeit	Ort
Di 01.10.2024	Jassen und Spielen (selbständig)	14:30	Aktivierungsraum
Mi 02.10.2024	Bewegungstraining	10:00	Mehrzweckraum
Mi 02.10.2024	<b>Lottomatch*</b>	<b>15:00-16:30</b>	<b>Restaurant</b>
Do 03.10.2024			
Fr 04.10.2024	Gedächtnistraining	15:00-16:00	Aktivierungsraum
Sa 05.10.2024			
So 06.10.2024			
Mo 07.10.2024			
Di 08.10.2024	Jassen und Spielen (selbständig)	14:30	Aktivierungsraum
Mi 09.10.2024	Bewegungstraining	10:00	Mehrzweckraum
Do 10.10.2024			
Fr 11.10.2024	<b>Gottesdienst</b>	<b>09:30</b>	<b>Mehrzweckraum</b>
Fr 11.10.2024	Gedächtnistraining	15:00-16:00	Aktivierungsraum
Sa 12.10.2024			
So 13.10.2024			
Mo 14.10.2024	<b>Wir bringen Generationen zusammen (Besuch der Spielgruppe)</b>	<b>9:00-11:00</b>	<b>2. Stock</b>
Mo 14.10.2024	Singen*	10:00	Mehrzweckraum
Di 15.10.2024	Jassen und Spielen (selbständig)	14:30	Aktivierungsraum
Mi 16.10.2024	Bewegungstraining	10:00	Mehrzweckraum
Do 17.10.2024			
Fr 18.10.2024	Gedächtnistraining	15:00-16:00	Aktivierungsraum
Sa 19.10.2024			
So 20.10.2024			
Mo 21.10.2024	<b>Senevita Singgruppe</b>	<b>15:00-16:00</b>	<b>Restaurant</b>
Di 22.10.2024	Jassen und Spielen (selbständig)	14:30	Aktivierungsraum
Di 22.10.2024	<b>Pensionärentreff 1. Gruppe*</b>	<b>14:30</b>	<b>Restaurant</b>
Di 22.10.2024	<b>Pensionärentreff 2. Gruppe*</b>	<b>15:15</b>	<b>Restaurant</b>
Mi 23.10.2024	Bewegungstraining	10:00	Mehrzweckraum
Mi 23.10.2024	<b>Musik-Tanznachmittag mit Walter*</b>	<b>15:00-16:30</b>	<b>Restaurant</b>
Do 24.10.2024			
Fr 25.10.2024	<b>Gottesdienst</b>	<b>09:30</b>	<b>Mehrzweckraum</b>
Fr 25.10.2024	Gedächtnistraining	15:00-16:00	<b>fällt aus</b>
Sa 26.10.2024			
So 27.10.2024			
Mo 28.10.2024	Singen*	10:00	Mehrzweckraum
Di 29.10.2024	Jassen und Spielen (selbständig)	14:30	Aktivierungsraum
Mi 30.10.2024	Bewegungstraining	10:00	Mehrzweckraum
Do 31.10.2024			

Änderungen vorbehalten. Bitte beachten Sie den Infobildschirm neben dem Eingang. Besten Dank für Ihr Verständnis.

**\* Wir bitten um Anmeldung am Empfang**